

Eine Kükenschäde, stäffliches Exemplar, krabbelt entlang der oberen Kante einer Stuhllehne, gerät ins Stocken im Füglerläufe vor dem Abgrund. Man fühlt mit ihren Fühlern, dass sie über den plötzlichen Abgrund verblüfft ist. Dann dreht sie, läuft die gewacklige Kante zurück und steigt ratlos vor dem anderen Ende der begrenzten Welt. Bevor sie sich in den Abgrund fallen lässt. Wieviel



abgeschlagene Hämpter lagen auf diesen Opferplatten. *Duldsamer Stein
* Gzac Mool